

NOM :



**EXAMEN ARBITRE DEPARTEMENTAL  
FLEURET JNA 2005**

- 1 - À la fin temps d'un match en poule, le score est de 3/2.
- L'arbitre accorde une minute supplémentaire pour terminer le match
  - **L'arbitre écrit le score du match : V3-D2**
  - L'arbitre écrit le score du match : V5-D4
- 2 - Vous êtes convoqué par le Directoire Technique sur une piste comme « assesseur » : vous devrez regarder :
- Les lignes des épaules.
  - Les lignes des épaules et la main non armée.
  - **Toutes les fautes définies dans le Règlement International**
- 3 - La lame est aussi droite que possible, la courbe autorisée, au fleuret, est de :
- 4 cm maximum
  - **Inférieur à 2 cm**
  - 3 centimètres
- 4 - Au cours d'un assaut, l'arbitre croit qu'il y a une touche et il dit « halte ». Immédiatement après, Pierre touche seul en partie valable :
- L'arbitre s'excuse d'avoir dit « halte » trop tôt et compte la touche
  - **L'arbitre ne compte pas la touche**
  - L'arbitre demande si l'adversaire accepte la touche de Pierre
- 5 - Une action offensive, simple immédiate, qui suit une première action est :
- **Une remise.**
  - Un contre-temps.
  - Une contre-riposte.
- 6 - L'enchaînement des actions offensives, défensives et contre-offensives, au cours d'un combat, s'appelle :
- Une phase d'arme.
  - Un fait d'arme.
  - **Une phrase d'arme.**
- 7 - Dans la catégorie Benjamins, un des tireurs casse son fleuret poignée droite, son fleuret de rechange est en poignée orthopédique. Que fait l'arbitre ?
- il accepte la nouvelle arme après contrôle du poids
  - **il refuse l'arme, l'avertit verbalement et lui demande de changer d'arme.**
  - il accepte l'arme si l'adversaire est d'accord

NOM :



8 - Si l'attaquant remise immédiatement sur la riposte et que les deux tireurs touchent. Qui est touché ?

- L'attaqué
- **L'attaquant**
- Simultané

9 - Sur cet exemple de feuille de poule, qui termine premier de la poule ?

	Nom	1	2	3	Nbre vict.	TD	TR	Indic.	Class.
1	Pierre		V	2	1	7	9		
2	Paul	4		V	1	9	6		
3	Luc	V	1		1	6	7		

Qui termine premier de la poule ?

- Pierre
- **Paul**
- Luc

10 - Au commandement de « prêt », je peux me mettre en garde en ligne.

- Seulement si j'ai l'autorisation de l'arbitre
- Oui
- **Non**

11 - Le temps d'escrime est :

- Le temps qu'il faut à l'arbitre pour dire halte
- La durée d'une attaque parfaitement exécutée
- **La durée d'exécution d'une action simple**

12 - Le tireur A attaque son adversaire et pense avoir touché. Il s'arrête et le tireur B en profite pour le toucher à son tour. Seule, la touche de B est indiquée par l'appareil.

- **L'arbitre compte la touche de B**
- L'arbitre annule la touche de B et donne un carton jaune au tireur A pour s'être arrêté
- L'arbitre annule la touche de B

13 - Pierre porte une attaque, Paul pare et riposte : (pas de touche). Les deux tireurs portent une touche immédiatement après leur première action et les deux lampes s'allument :

- **Pierre marque le point**
- Paul marque le point
- Actions simultanées

14 - En catégorie Benjamin, les matchs du tableau d'élimination directe s'effectuent :

- 6 touches, 3 minutes.
- **8 touches, 4 minutes.**
- 8 touches, 2 x 3 minutes.

NOM :



14 - D'après les gestes, quelle est la phrase d'armes :



- Halte, la ligne de gauche touche à droite
- **Halte, la contre attaque de gauche touche à droite**
- Halte, la ligne de droite touche à gauche

16 - L'action simple ou composée, la marche ou les feintes, exécutées avec le bras raccourci, sont :

- Des attaques.
- **Des préparations.**
- Des contre-attaques.

17 - Lors d'un match de poule en catégorie Pupille, le tireur A effectue une passe avant :

- L'arbitre l'avertie verbalement, la récidive est sanctionnée par un carton jaune
- **L'arbitre le sanctionne d'un carton jaune,**
- L'arbitre le sanctionne d'un carton rouge,

18 - Un tireur est désarmé par la parade de son adversaire qui riposte immédiatement et touche valable

- Touche annulée.
- Carton jaune pour parade brutale.
- **Touche accordée.**

19 - Un tireur se présente sur la piste en pantalon de survêtement. L'arbitre :

- **Demande au tireur de se procurer un pantalon d'escrime.**
- Permet au tireur de tirer car c'est un débutant qui participe à sa 1<sup>ère</sup> compétition.
- Permet au tireur de tirer car c'est une compétition non officielle.

20 - Dans un tournoi de benjamins, un tireur se présente sur la piste. Il a oublié de remonter ses chaussettes :

- L'arbitre lui donne un carton jaune.
- **L'arbitre lui demande de remonter ses chaussettes.**
- L'arbitre commence le match.