

NOM :



EXAMEN ARBITRE REGIONAL
FLEURET JNA 04

- 1 - Lors de la remise en garde, après un arrêt de combat sans touche valable, les tireurs doivent se placer :
- Au milieu de la piste.
 - Là où ils veulent.
 - Au centre de la piste.
- 2 - Le combat est engagé quand :
- L'arbitre donne le commandement de « Allez »
 - Dès qu'il y a un contact de fer.
 - Dès le premier déplacement.
- 3 - Dans quel cas l'arbitre utilise l'article concernant l'extension de la surface valable ?
- Lorsqu'une touche arrive en surface non-valable, en contre-attaque uniquement.
 - Lorsque, par une position anormale, le tireur a substitué la surface valable par une surface non valable.
 - Lorsque les deux lampes du tireur s'allument en même temps.
- 4 - Le règlement relatif aux entraîneurs, accompagnateurs, parents, etc, précise :
- Ils ne sont pas autorisés à se placer, au cours des épreuves individuelles, auprès des tireurs dans l'enceinte pistes.
 - Ils sont autorisés à se placer au cours des épreuves individuelles auprès des tireurs dans l'enceinte des pistes.
 - Ils sont autorisés à se placer, au cours des épreuves individuelles, auprès des tireurs dans l'enceinte des pistes s'ils ne parlent pas.
- 5 - Qui doit se soumettre au règlement pour les épreuves ?
- Les entraîneurs et les tireurs.
 - Uniquement les tireurs.
 - Toutes personnes se trouvant sur le lieu de l'épreuve.
- 6 - Durant l'assaut, lorsqu'il n'y a pas de touche, la mise en garde se fait de telle sorte que :
- les tireurs se placent à 4 mètres l'un de l'autre au cours du combat.
 - La distance entre les tireurs doit être telle que, dans la position «pointe en ligne», les pointes ne puissent être en contact.
 - Si un tireur a déjà un pied au-delà de la ligne arrière, il recule quand même.
- 7 - Définition de l'arrêt
- Une action offensive.
 - Le temps de pause d'une minute.
 - Contre-attaque portée sur une attaque.

NOM :



8 - Quel est le rôle des assesseurs ?

- Ils signalent toutes les fautes définies dans le règlement.
- Ils surveillent la tête et les bras des tireurs.
- Ils attendent que l'arbitre les questionne et ils lui répondent.

9 - Avant chaque match, l'arbitre doit contrôler :

- Les armes et le fonctionnement de l'appareil.
- Les armes, l'habillement et le matériel des tireurs.
- Les armes des tireurs.

10 - La position « pointe en ligne » c'est :

- Lorsque la lame du tireur est droite comme une ligne.
- La position d'un tireur qui a le bras tendu.
- La position d'un tireur dans laquelle le bras armé tendu menace avec la pointe la surface valable de son adversaire.

11 - Les actions offensives sont :

- La parade, la retraite et l'arrêt.
- L'attaque, la riposte et la contre riposte.
- L'esquive, le battement et le balayage.

12 - Acte violent, dangereux ou vindicatif, coup avec la coquille ou avec le pommeau :

- Carton JAUNE la 1^{ère} fois.
- Carton NOIR la 1^{ère} fois.
- Carton ROUGE la 1^{ère} fois.

13 - L'arbitre soupçonne un tireur de commettre une irrégularité avec le bras non armé :

- Il fait changer les tireurs de côté si le tireur fautif lui tourne le dos.
- Il donne un carton ROUGE au tireur fautif.
- L'arbitre change de côté.

14 - Pour arrêt abusif du combat :

- L'arbitre doit infliger un carton ROUGE au tireur fautif.
- L'arbitre doit laisser au tireur le temps nécessaire lors des arrêts de combats.
- L'arbitre doit infliger un carton JAUNE au tireur fautif.

15 - La riposte est valable :

- Si elle prend un temps sur la remise d'attaque.
- Uniquement si elle est exécutée directement après la parade.
- Si elle est portée directement ou indirectement, sans indécision ou temps d'arrêt, immédiatement après la parade.

NOM :



16 - Respect de la phrase d'armes :

- L'action, exécutée le bras raccourci, est considérée prioritaire lorsque la lampe s'allume en même temps que celle de l'adversaire.
- La marche, les feintes, exécutées le bras raccourci, ne sont pas comptées comme attaques, mais comme des préparations.
- Toutes les actions vers l'avant doivent être considérées comme des offensives.

17 - Pour une réclamation sur une décision de fait, le tireur :

- Est approuvé par le Directoire Technique qui change la décision de l'arbitre.
- Reçoit un carton JAUNE car il ne peut être porté de réclamation sur un jugement de fait.
- Reçoit un carton ROUGE.

18 - Pour un tireur qui porte volontairement une touche en dehors de son adversaire :

- L'arbitre lui donne directement un carton NOIR.
- L'arbitre donne un carton ROUGE au tireur fautif.
- L'arbitre avertit le tireur qu'il sera exclu de la compétition à la prochaine faute identique.

19 - Lors d'une rencontre par équipe, un tireur blessé doit laisser sa place au remplaçant :

- Il ne pourra plus rentrer en piste jusqu'à la fin de la compétition.
- Il ne pourra plus rentrer en piste jusqu'à la fin de la rencontre.
- Il peut reprendre sa place à n'importe quel moment si le médecin l'y autorise.

20 - L'action simultanée et le coup double se différencient par :

- Le coup double est la conséquence d'une action fautive d'un des tireurs.
- Le coup double est une action simultanée qui se produit uniquement en contre-offensive.
- C'est exactement la même chose, ce qui fait la richesse de la langue Française.

21 - Qui doit faire les réclamations et appels ?

- Les réclamations doivent être effectuées par le tireur uniquement.
- Les réclamations doivent être effectuées par les capitaines d'équipe uniquement.
- Les réclamations doivent être effectuées par le tireur dans les épreuves individuelles et le tireur ou le capitaine d'équipe dans les épreuves par équipes.

22 - Un tireur peut-il gagner sur une faute de combat ?

- Oui.
- Non.
- Abstention.

23 - Appel d'un tireur avant et pendant la poule :

- Exclusion de l'épreuve après deux appels à deux minutes d'intervalle.
- Double répétition de l'appel à une minute d'intervalle, suivie de l'exclusion de l'épreuve par l'arbitre si le tireur ne s'est pas présenté au 3^{ème} appel.
- Les tireurs ont une minute pour se présenter sur la piste avant l'exclusion.

NOM :



24 - A l'expiration du temps réglementaire :

- Seul l'arbitre est apte à arrêter le combat.
- Toutes actions exécutées pendant le signal sonore ou le halte du chronométreur est considéré comme valable.
- Le chronométreur doit crier « Halte » ou actionner un signal sonore, et même le coup lancé n'est pas valable.

25 - Indiquez la bonne définition de l'attaque :

- L'attaque est l'action offensive initiale, exécutée en allongeant le bras et menaçant continuellement la surface valable de l'adversaire, précédant le déclenchement de la fente ou de la flèche.
- Toute action vers l'avant pour toucher.
- Action initiale exécutée vers l'avant avec le bras tendu.

26 - La flèche de la lame, au fleuret, ne doit pas dépasser :

- La pointe ne doit pas dépasser la coquille.
- Un centimètre.
- Deux centimètres.

27 - Comment s'effectue le cumul des sanctions ?

- Toutes les sanctions ne sont pas cumulables et valables pour le match excepté celles manifestées par un carton NOIR.
- Toutes les sanctions sont cumulables et valables pour le match excepté celles manifestées par un carton NOIR.
- Toutes les sanctions sont cumulables et valables pour la poule excepté celles manifestées par un carton NOIR.

28 - Le terme « fer » est souvent employé en escrime. Parmi les 3 réponses proposées, laquelle est juste ?

- Dans une attaque composée, si l'adversaire trouve le fer dans une des feintes, il a droit à la riposte.
- Les prises de fer sont uniquement des actions défensives.
- Le contact du fer donne droit uniquement à l'offensive.

29 - Pour une personne troublant l'ordre en dehors de la piste, l'arbitre inflige :

- A la deuxième infraction, un avertissement manifesté par un carton ROUGE valable pour toute la compétition.
- A la première infraction, un avertissement verbale valable pour toute la compétition.
- A la première infraction, un avertissement manifesté par un carton JAUNE valable pour toute la compétition.

30 - Quelle est la définition de la riposte :

- C'est une action défensive simple.
- C'est l'action offensive du tireur qui a paré l'attaque.
- C'est l'action défensive qui suit l'attaque de l'adversaire.