

NOM :



EXAMEN ARBITRE DEPARTEMENTAL
EPEE JNA 2005

- 1 - Le tireur appelé en premier doit se placer :
 - à la gauche de l'arbitre
 - à la droite de l'arbitre sauf si c'est un gaucher et que le match est entre droitier et gaucher**
 - le tireur se place où il veut

- 2 - Si un des deux tireurs s'arrête avant le commandement de « halte » et qu'il est touché :
 - L'arbitre doit annuler la touche
 - **L'arbitre accorde la touche**
 - L'arbitre annule la touche mais donne un carton jaune pour interruption abusive du combat

- 3 - Lorsque l'arbitre est prêt à donner le commandement de « allez », il remarque que l'un des deux tireurs est en position bras allongé :
 - L'arbitre donne le commandement de « allez »
 - L'arbitre donne un carton jaune au tireur qui n'est pas en position de garde correcte.
 - **L'arbitre demande aux tireurs de se mettre en garde correctement avant de dire « allez ».**

- 4 - À la fin temps réglementaire, le score est de 3 touches pour chacun. L'arbitre indique :
 - V3 – D3 sur la feuille de poule
 - V5 – D5 sur la feuille de poule
 - **V4 – D3 si une touche a été portée pendant la minute supplémentaire, sinon V3 – D3**

- 5 - Lorsqu'un tireur dépasse son adversaire, mais reste sur la piste :
 - **L'arbitre arrête le combat et remet les adversaires à la place qu'ils occupaient avant le dépassement**
 - L'arbitre arrête le combat et remet les adversaires en garde à leurs lignes de mise en garde
 - Le tireur qui a subi le dépassement se met où il veut et son adversaire se replace à la distance

- 6 - Dans toutes les épreuves de jeunes, le passage du pied arrière devant le pied avant est sanctionné par :
 - **Un carton jaune pour la 1^{ère} infraction et un rouge en cas de récidive**
 - Un carton rouge à chaque fois
 - Un avertissement et le tireur recule d'un mètre.

- 7 - Un tireur sort latéralement de la piste des deux pieds et l'appareil indique un coup double :
 - L'arbitre accorde les deux touches
 - L'arbitre annule les deux touches
 - **L'arbitre compte la touche du tireur resté sur la piste**

NOM :



- 8 - Lorsqu'il n'y a pas de chronomètre visible par les tireurs, ceux-ci ont le droit de demander le temps :
- A n'importe quel moment pendant le match
 - **Seulement lorsque le match est interrompu**
 - L'arbitre doit obligatoirement indiquer le temps à chaque arrêt de combat
- 9 - Le salut des tireurs, à l'issue d'un assaut en pupille, est
- Facultatif
 - Obligatoire pour le vainqueur
 - **Obligatoire pour les deux tireurs**
- 10 - Au cours d'un match, l'arme d'un tireur s'avère défectueuse :
- L'arbitre lui donne un carton jaune et lui fait changer l'arme
 - **L'arbitre lui fait changer d'arme sans lui donner de sanction**
 - L'arbitre lui donne un carton rouge
- 11 - Une feuille de poule est mal remplie. Indiquez laquelle :
- | | | |
|--------------------------|-------|-------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> | | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Damien | ■ 2 V | Damien ■ V 2 |
| Julien | V ■ V | Julien 1 ■ V |
| Quentin | 1 1 ■ | Quentin V V ■ |
- 12 - À l'épée, la surface valable comprend :
- Seulement le corps de l'escrimeur
 - La partie supérieure du corps de l'escrimeur
 - **Tout le corps du tireur, y compris ses vêtements et son équipement**
- 13 - Au cours d'une action, les deux pointes se touchent et l'appareil indique le coup double
- L'arbitre accorde une touche à chacun
 - L'arbitre annule les deux touches et les adversaires se remettent sur leur ligne de mise en garde
 - **L'arbitre annule les deux touches et les adversaires se remettent en garde sur place**
- 14 - L'attaque est correctement exécutée lorsque :
- **Le bras allongé et la pointe menaçant l'adversaire précède le déclenchement de la fente**
 - Le tireur marche le bras raccourci, fait une fente et touche en allongeant le bras
 - Le tireur part en flèche, dépasse son adversaire et touche en se retournant
- 15 - Dans un tournoi de benjamins, un tireur se présente sur la piste et ses chaussettes ne sont pas remontées :
- L'arbitre lui donne un carton jaune.
 - **L'arbitre lui demande de remonter ses chaussettes.**
 - L'arbitre commence le match.

NOM :



- 16 - Un tireur, croyant avoir touché, se retourne pour regarder l'appareil et son adversaire le touche :
- L'arbitre accorde la touche
 - **L'arbitre accorde la touche et donne un carton jaune au tireur fautif**
 - L'arbitre refuse la touche mais donne un carton jaune au tireur fautif
- 17 - Pendant le déroulement d'un assaut de tableau, un entraîneur donne des conseils à son tireur :
- Le Président de Jury donne un carton rouge à l'entraîneur
 - **Le président de Jury donne un carton jaune la 1^{ère} fois et expulse la 2^{ème} fois**
 - Le Président de jury donne un carton jaune la 1^{ère} fois et un carton rouge la 2^{ème} fois
- 18 - La mise en garde « Bras allongé » :
- **Est interdite aux 3 armes**
 - Est autorisée aux 3 armes
 - Est interdite au fleuret et au sabre
- 19 - Les benjamins sont autorisés à tirer :
- **Avec une poignée droite et une lame n° 2**
 - Avec une poignée crosse et une lame n° 2
 - Avec n'importe quelle arme
- 20 - La durée d'un match, dans un tournoi de benjamins, est de :
- 3 minutes en poule et 2 x 2 minutes en tableau avec 1 minute de repos
 - **3 minutes en poule et 2 x 2 minutes en tableau avec 30 secondes de repos**
 - 4 minutes en poule et 2 x 3 minutes en tableau avec 1 minute de repos